



Nom :
Joueur :
Chronique :

Nature :
Essence :
Attitude :

Tradition :
Concept :
Cabale :

Attributs

Physique

Force ●○○○○○
Dextérité ●○○○○○
Vigueur ●○○○○○

Social

Charisme ●○○○○○
Manipulation ●○○○○○
Apparence ●○○○○○

Mental

Perception ●○○○○○
Intelligence ●○○○○○
Astuce ●○○○○○

Capacités

Talents

Artiste ○○○○○○
Athlétisme ○○○○○○
Bagarre ○○○○○○
Conscience ○○○○○○
Esquive ○○○○○○
Expression ○○○○○○
Instruction ○○○○○○
Intimidation ○○○○○○
Larcin ○○○○○○
Subterfuge ○○○○○○
Vigilance ○○○○○○

Compétences

Animaux ○○○○○○
Archerie ○○○○○○
Artisanat ○○○○○○
Commandement ○○○○○○
Discretion ○○○○○○
Equitation ○○○○○○
Étiquette ○○○○○○
Méditation ○○○○○○
Mêlée ○○○○○○
Recherche ○○○○○○
Survie ○○○○○○

Connaissances

Connaissance ○○○○○○
Culture ○○○○○○
Érudition ○○○○○○
Investigation ○○○○○○
Linguistique ○○○○○○
Loi ○○○○○○
Médecine ○○○○○○
Métaphysique ○○○○○○
Occulte ○○○○○○
Science ○○○○○○
Us et coutumes ○○○○○○

Sphères

Correspondance ○○○○○○
Entropie ○○○○○○
Force ○○○○○○

Vie ○○○○○○
Matière ○○○○○○
Psyché ○○○○○○

Prime ○○○○○○
Esprit ○○○○○○
Temps ○○○○○○

Avantages

Historiques

..... ○○○○○○
..... ○○○○○○
..... ○○○○○○
..... ○○○○○○
..... ○○○○○○
..... ○○○○○○

Entéléchie

● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Volonté

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Santé

Contusion -0 □
Blessure légère -1 □
Blessure moyenne -1 □
Blessure grave -2 □
Handicap -2 □
Infirmité -5 □
Incapacité □

Autres Capacités

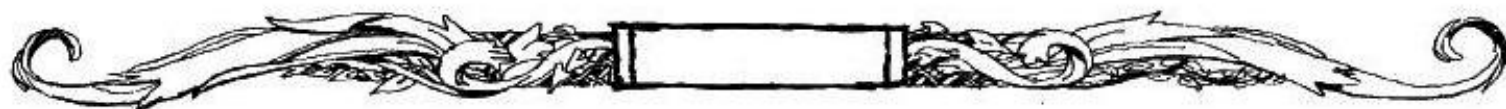
..... ○○○○○○
..... ○○○○○○
..... ○○○○○○
..... ○○○○○○
..... ○○○○○○
..... ○○○○○○

Quintessence



fleau

Expérience





Atouts & handicaps

Atouts	Type	Coût	Handicaps	Coût	Bonus

Sorts Préférés

Enchantements actifs

Artefacts

Nom	Niv.	Entéléchie	Quintessence	Descriptions

Combat

Arme	Diff.	Dégâts	Porté	Cadence	Dissim.	Notes

Table de Bagarre

Manœuvre	Diff.	Domage
Charger	7	(spécial)
Désarmer	8	0
Coup de poing	6	Force
Coup de pied	7	Force +1
Esquive	6	0
Agripper	7	0
Parade	6	0

Manœuvre spécial	Jet.	Diff.	Effet	Note

Armure		
Type	Protection	Pénalité

