

MAGE

L'ASCENSION

NOM :
JOUER :
CHRONIQUE :

NATURE :
ESSENCE :
ATTITUDE :

TRADITION :
CONCEPT :
CABALE :

ATTRIBUTS

PHYSIQUE

Force ●○○○○
Dextérité ●○○○○
Vigueur ●○○○○

SOCIAL

Charisme ●○○○○
Manipulation ●○○○○
Apparence ●○○○○

MENTAL

Perception ●○○○○
Intelligence ●○○○○
Astuce ●○○○○

CAPACITÉS

TALENTS

Athlétisme ○○○○○
Bagarre ○○○○○
Commandement ○○○○○
Empathie ○○○○○
Esquive ○○○○○
Expérience de la rue ○○○○○
Expression ○○○○○
Intimidation ○○○○○
Subterfuge ○○○○○
Vigilance ○○○○○

COMPÉTENCES

Animaux ○○○○○
Arme à feu ○○○○○
Artisanat ○○○○○
Conduite ○○○○○
Étiquette ○○○○○
Furtivité ○○○○○
Mêlée ○○○○○
Représentation ○○○○○
Sécurité ○○○○○
Survie ○○○○○

CONNAISSANCES

Érudition ○○○○○
Finance ○○○○○
Informatique ○○○○○
Investigation ○○○○○
Loi ○○○○○
Médecine ○○○○○
Linguistique ○○○○○
Occultisme ○○○○○
Politique ○○○○○
Science ○○○○○

SPHÈRES

Correspondance ○○○○○
Entropie ○○○○○
Force ○○○○○

Vie ○○○○○
Matière ○○○○○
Psyché ○○○○○

Prime ○○○○○
Esprit ○○○○○
Temps ○○○○○

AVANTAGES

HISTORIQUES

..... ○○○○○
..... ○○○○○
..... ○○○○○
..... ○○○○○
..... ○○○○○

ENTÉLÉCHIE

..... ○○○○○○○○○○○○○
VOLONTÉ
..... ○○○○○○○○○○○○○
..... □□□□□□□□□□

SANTÉ

Contusion □
Blessure légère -1 □
Blessure moyenne -1 □
Blessure grave -2 □
Handicap -2 □
Infirmité -5 □
Incapacité □

RÉSONANCE

Dynamique ○○○○○
Entropique ○○○○○
Statique ○○○○○

QUINTESSENCE



EXPÉRIENCE

Arme	Difficulté	Dégâts